# Participant Number: 3

# Condition Order: 2

1 = Discrete, Continuous

2= Continuous, Discrete

# Hand

Left hand

# Condition 1: Continuous

Godt humør, fået kode til at virke, 8 på en skala fra 1-10

Synes båden går hurtigt

Læser controls I siden

Forvirret første gang input sekvensen skete.

Begynder på sekvensen inden bølgen er nået til båden.

Fanger 2 fisk i streg,

Troede det var enten eller med at fange en fisk, ikke at man skulle bruge 2 af hver.

WAIT WHAT, da han ikke fangede en.

”Easy…” da han fangede en.

Fandt ved 5 forsøg ud af at han ikke behøver at spamme sekvensen før bølgen nåede hen til båden.

Prøver at fange en ekstra fisk som han ikke skal bruge efter første questionnaire.

”WHAT”, da han ikke fanger en fisk. Synes det er en lorte fisk. Var også den man aldrig skal bruge.

Feedback 4 gange, fanger ikke regnbuefisken.

Overrasket over at han fanger en fisk, regnede ikke med at han gjorde det rigtigt.

Rater frustration siden starten af spillet lavt,

Føler han blev snydt ved første fisk i is verdenen.

Fanger ikke 2 fisk I streg, men klagede heller ikke over det anden gang. Føler måske ikke han gjorde det rigtigt, hvilket han så heller ikke gjorde.

Leger med at få krogen op og ned, super god til at bruge den.

Siger ikke længere så meget når han ikke får en fisk.

Føler at det at steady båden er relateret til at fange fisken. Good!

# Condition 2: Discrete

Fangede ikke første fisk, føler sig bamboozled. Men konkluderer at han ikke blev det.

Siger stadig ikke så meget længere.

Højere instant frustration i første questionnaire end før, sagde denne gang 4.

Fejlede første fisk i isverdenen, men synes selv han trykkede helt forkert.

He’s unto us 😉 Spørger om den kan fejle ham selv hvis han gør det rigtigt.

# Interview

Frustrerende I den lille wave når han var sikker på han trykkede rigtigt, men han ikke fik fisken.

Frustrerende at vente på at bølgen nåede frem til båden.

Tog for lang tid i den lange wave også, men ventede rigtigt længe i den korte wave fordi den var kortere?

Kiggede på sine hænder når han ramte to taster samtidig, og var i tvivl. Ville så lige justere sine fingre.

Følte ikke specifikt der var noget det gav ham kontrol over båden, udover at i den korte vindue var der et ”vindue” man skulle gøre det i. Følte at han fik mere kontrol i discrete, når man kun skulle gøre det én gang.

Følte sig meget sikker om at han trykkede rigtigt.

Gav perceived control en nr. 6 I om computeren havde kontrol, fordi han følte den snød ham i at give fisken eller ej. Når han så prøvede at gøre nøjagtigt det samme med en anden fisk, som han fik, troede han den snød.

Højere frustration når han sikker på at han gjorde det rigtigt, hvilket skete i alle områder.

Mindre frustrerende fordi han ikke mistede chancen for at fange en fisk for altid.

Måtte gerne gøre sådan at rækkefølgen af fisk i vandet var anderledes fra gang til gang, så man ikke bare kan vælge samme højde til krogen hver gang.